

# nomades.



Legends Of  
**Lumina**™

# Legends Of LUMA™

## Sommaire

L'aventure des Légendes de Luma a débuté en juin 2017 avec la sortie du premier épisode, le jeu Oh Capitaine ! de Florian Sirieix. Aujourd'hui, nos héros sont arrivés sur Luma ; ils commencent à découvrir ses mystères et son histoire grâce aux Nomades.

Notre nouveau jeu invite les joueurs à entrer dans les légendes de ce monde fantastique. Le tempo des chants et la mélodie des contes rythment la veillée des Nomades. Alors, prêts à vous asseoir autour du feu pour une expérience ludique inédite ?

Anne-Cécile Lefebvre,  
P.D.G. de Ludonaute

Ludonaute .....	p.4
Les Légendes de Luma .....	p.5
Nomades, le deuxième jeu de la collection .....	p.6
Les Histoires dans le jeu .....	p.8
Informations techniques .....	p.9
L'auteur : Gary Klm .....	p.10
L'origine du jeu .....	p.11
Les artistes .....	p.12
Retour sur le premier jeu de la collection .....	p.14
Opérations promotionnelles .....	p.16

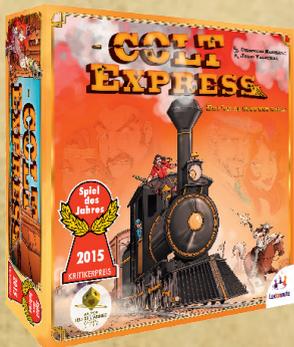
# Ludonaute

Ludonaute est une maison d'édition de **jeux de société** fondée en 2010 à Istres par deux joueurs passionnés. Ludonaute édite des jeux de société depuis 7 ans, au rythme d'un à trois titres par an. Aujourd'hui, Ludonaute compte 5 salariés et 13 jeux édités.

Le récit est toujours le point de départ de notre désir d'édition. Pour toute l'équipe de Ludonaute, le jeu est un prétexte à passer ensemble un moment mémorable, à partager autour d'une table une aventure où l'on devient acteur, à écrire sa propre histoire.

Le **storytelling** est dans notre ADN.

**7 ANS**  
**13 JEUX**  
**20 PAYS**  
**DISTRIBUÉS**



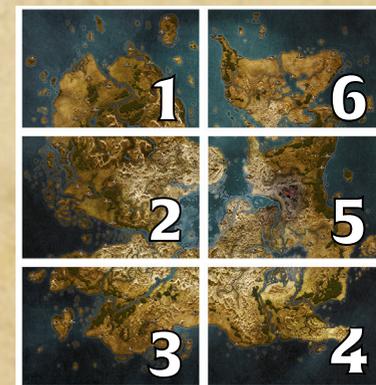
# Les Légendes de Luma

Six aventuriers se retrouvent sur un continent inconnu: Luma. Ils vont y découvrir leur destinée au fur et à mesure de leur voyage à travers un monde fantastique.

Les Légendes de Luma est une gamme de jeux de société, qui suit les aventures de ces six personnages. La gamme a été lancée par Ludonaute en juin 2017, avec le premier titre, Oh Capitaine ! On parle de Serial Game.

**Serial Game** : série de jeux, tous différents, tous indépendants les uns des autres du point de vue des règles du jeu, jouables séparément dans n'importe quel ordre, mais qui partagent un même univers et dans lesquels on retrouve les mêmes héros et la même intrigue.

Jeu après jeu, la carte du monde de Luma va se dessiner morceau par morceau sur le dos des boîtes et l'histoire des héros va se révéler.



Une aventure interactive est aussi disponible sur le site web dédié à l'univers :

[www.LegendsOfLuma.com](http://www.LegendsOfLuma.com)

# nomades.

## Le deuxième jeu de la collection

Nomades est un jeu tactique et interactif. Basé sur la mécanique africaine ancestrale de **l'awalé**, il propose aux joueurs d'incarner un des aventuriers et de **collectionner** les bribes d'histoire afin de reconstituer les légendes les plus belles possibles.

En vous déplaçant autour du feu de camp des nomades, vous vous positionnez aux meilleures places afin d'obtenir les histoires que vous recherchez. Bien sûr, vous n'êtes pas seul et les autres aventuriers feront tout pour réarranger les places à leur convenance.



Au moment opportun, vous utiliserez les histoires collectées pour écrire les légendes les plus complètes possible. Mais un nombre limité de versions des légendes existe : elles sont donc fortement disputées. Il vous faudra surveiller vos compagnons pour ne pas vous faire doubler.

Chaque aventurier possède une caractéristique spéciale qui modifie un peu ses règles du jeu.



Nomades requiert à la fois **anticipation** et **opportuniste**. L'optimisation et la gestion du temps sont les clés de la victoire. Tactique et tendu, Nomades se joue en une demi-heure environ.

Les règles de Nomades sont faciles d'accès et s'apprennent en moins de cinq minutes. Mais un joueur averti y trouvera beaucoup de profondeur et de stratégies possibles.

# Les Histoires dans le jeu

Les Légendes que se racontent les Nomades forment la base de la mythologie du monde de Luma. Elles sont les clés pour comprendre l'enjeu de l'aventure. En voici deux exemples.

*Un jour, viendra le sauveur du monde. Le coeur pur, il parlera aux astres, à la poussière d'étoiles. Alors le dormeur mythique sortira de son sommeil immémorial et poursuivra son voyage, offrant la liberté au monde de Luma.*



*Comme l'oeil qui se ferme pour oublier, tel l'astre qui se lève au matin, la secrète cité de Wilango se révèle à ceux qui la méritent et offre ses richesses clandestines derrière le dédale de ses portes mécaniques.*



# Informations

## Matériel du jeu :

Boîte fourreau originale à clapet  
1 plateau de jeu avec son feu de camp (28x38 cm)  
28 cartes Légende  
4 cartes Chanson  
5 cartes Aventurier (62x44 mm)  
112 tuiles Histoire, Joker et Lune d'opale  
19 disques en bois (diamètre 30 mm)  
1 jeton Lys  
1 livret de règles  
1 livret d'histoire

**Auteur :** Gary Kim

**Éditeur :** Ludonaute

**Nombre de joueurs :** 2 à 5

**Durée de la partie :** 40 mn

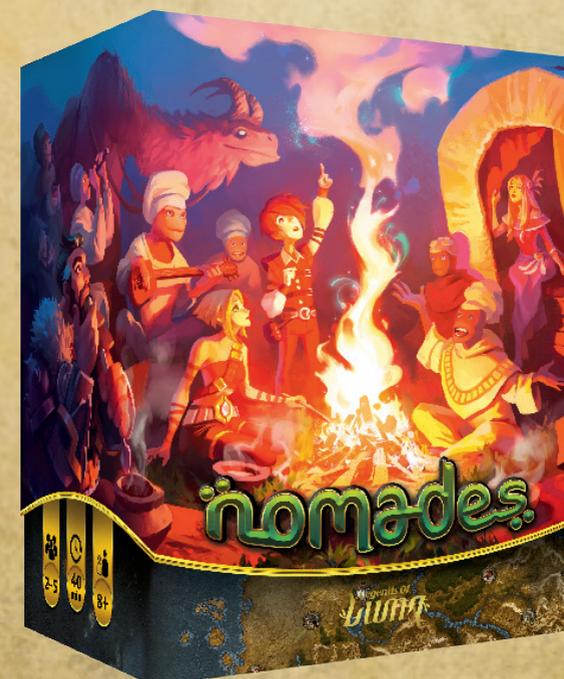
**Âge minimum :** 8 ans

**Thème :** Veillée

**Date de sortie :** Octobre 2017

**Prix public conseillé :** 25 euros

**Dimensions :** 10 × 15 × 20 cm



## L'Auteur du jeu Gary Kim

Gary Kim est un auteur coréen majeur. Il a commencé à créer des jeux il y a plus de dix ans et en a fait son métier. À son actif, des titres comme: Koryŏ, Le lièvre et la tortue, Abracada Quoi, Rising 5, Choson, Souk, Cannon buster, etc.

Son leitmotiv : jouer tous les jours et inventer un nouveau jeu chaque jour.

### Récompenses

#### *Koryŏ*

- 2014 Nommé Tric Trac d'Or
- 2014 Gagnant Fairplay À la carte
- 2014 Nommé As d'Or - Jeu de l'Année

#### *The Hare & Tortoise*

- 2015 Nommé Origins Awards Best Children's, Family, & Party Game
- 2015 Nommé As d'Or - Jeu de l'Année
- 2014 Gagnant Golden Geek Best Children's Board Game

#### *Abraca...What?*

- 2015 Reconnu Spiel des Jahres
- 2015 Finaliste Lys Grand Public
- 2014 Nommé Meeples' Choice
- 2014 Nommé Golden Geek Best Children's Board Game



## L'origine du jeu

L'histoire de la création du jeu Nomades est originale et inhabituelle. Traditionnellement, Ludonaute publie des jeux non déjà édités. Dans le cas de Nomades, le jeu pré-existait sur le marché, sous une autre forme.

L'auteur, Gary Kim, a créé en 2015 le jeu **Play Jeju**, publié par Happy Baobab en Corée. Ce jeu, à destination des enfants, a immédiatement éveillé l'intérêt de Ludonaute, par sa mécanique élégante et efficace.

Les premiers échanges avec Gary ont été chaleureux et prometteurs. Il était enthousiaste à propos du concept des Légendes de Luma et a accepté de voir adapté Jeju dans cet univers.

S'en suit plusieurs mois de développement par Ludonaute pour adapter le jeu initial à l'univers de Luma et à son histoire. Des règles ont été modifiées, d'autres ajoutées pour obtenir un jeu plus tactique et tendu.

On peut dire qu'aujourd'hui Nomades est un cousin éloigné de Jeju, appartenant à la même famille, mais très différent sur le fond comme sur la forme.

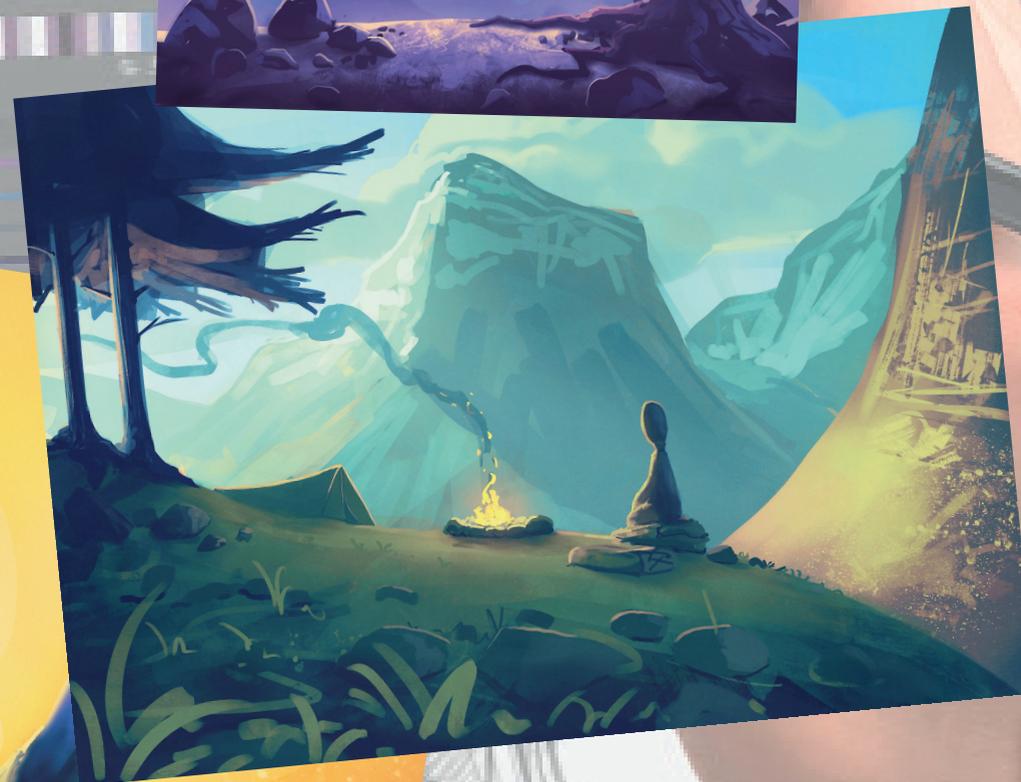
Cette expérience confirme qu'à partir d'une même idée de départ, selon l'éditeur, le jeu final peut être vraiment différent.



## Les artistes

Sous la direction artistique de Ian Parovel, de nombreux artistes ont collaboré à la mise en images du jeu Nomades:

- pour la couverture, Andrey Tatarchenko
- pour le plateau de jeu, Clément Masson
- pour les cartes, Swann Tolazzi
- pour le design des personnages, Davide Tosello.



Retour sur le premier jeu  
de la collection

# Oh Capitaine!

**Coups fourrés**, retournements de situation, Oh Capitaine! est un jeu de bluff **léger et drôle**. Il se joue en famille ou entre amis en moins d'une demi-heure.

**Auteur:** Florian Sirieix

**Éditeur:** Ludonaute

**Nombre de joueurs:** 3 à 6

**Durée de la partie:** 20 mn

**Âge minimum:** 8 ans

**Thème:** Partage de butin

**Date de sortie:** Juin 2017



# Opérations promotionnelles

## L'opération Passeport vers Luma

Les joueurs peuvent se procurer un passeport vers Luma dans les boutiques partenaires ou sur les festivals auxquels nous participons.

Ils collectent ensuite des tampons dans les différentes boutiques en France, Belgique et bientôt en Italie.

Ces tampons sont convertis en Lums qu'ils peuvent dépenser sur le site LegendsofLuma.com. L'objectif de cette opération est de soutenir les magasins de jeux hyperspécialisés en poussant les joueurs à en pousser la porte.

## Le site Web avec un méta-game

Un site web LegendsofLuma.com est dédié à l'univers de Luma. Après inscription, les joueurs peuvent se déplacer sur la carte du monde en ligne et, en résolvant des énigmes ou des mini-jeux, faire évoluer leur personnage et gagner des «points» qu'ils pourront convertir en cadeaux.



## Des trailers vidéo

Dans l'idée d'inscrire la collection dans une narration, nous publions des vidéos courtes mais immersives sous forme de trailers. Ainsi que des explications en vidéo des règles.

<https://www.legendsofluma.com/fr/jeu/nomades>

<https://www.youtube.com/user/LeSludonautes>

## Les Goodies

Nous tenons à faire plaisir aux fans de l'univers de Luma en leur proposant des goodies qu'ils pourront gagner grâce à l'opération passeport ou avec le méta-game : des objets ludiques à associer aux jeux de la collection (pièces en métal pour Oh Capitaine, protèges-cartes Luma par exemple), mais aussi des produits dérivés (gobelets, casquettes, tee-shirts...).



LegendsofLuma.com

Nous tenons à votre disposition des documents complémentaires (visuels, video, interviews, règles). Pour cela, veuillez vous connecter ici:

<http://data.ludonaute.fr/luma/Nomades>



Placés côte à côte, les jeux mettent en avant un visuel panoramique du plus bel effet pour vos rayonnages.

Nous vous remercions pour votre soutien, et restons à votre entière disposition pour toute demande d'informations complémentaires.

## Contact

**Cédric Lefebvre**  
**04 13 40 81 09**  
**presse@ludonaute.fr**

**www.legendsofluma.com**  
**www.ludonaute.fr**